

Ressort: Vermischtes

Libyen: Mindestens 43 Tote bei schwere Gefechten

Bengazi, 17.05.2014, 16:16 Uhr

GDN - Bei schweren Zusammenstößen in der Stadt Bengazi zwischen Einheiten der Armee und islamischen Milizen sind seit Freitag mindestens 43 Menschen getötet worden. Mehr als einhundert Menschen seien verwundet worden, berichtet der arabische Nachrichtensender "Al Jazeera".

Der Angriff auf zwei Stützpunkte islamistischer Rebellen sei ohne Einwilligung der Regierung durch General Haftar erfolgt. Der Stabschef der Armee bezeichnete das Vorgehen der Armeeeinheit als "Coups". Kampfhubschrauber und Flugzeuge seien über der Stadt gesichtet worden. Haftar selbst bezeichnete sein Vorgehen in einer Video-Botschaft als Versuch, "die Nation zu retten". Der Stabschef verbot allen Einheiten der regulären libyschen Streitkräfte, sich in die Stadt zu begeben und dort Haftar anzuschließen. Interimspräsident al-Thinni bezeichnete in einer Fernsehansprache das Vorgehen Haftars als "Putschversuch". Bereits am Freitag hatte Algerien seine Botschaft in der libyschen Hauptstadt Tripolis mit Verweis auf die sich dramatisch verschlechternde Sicherheitslage geschlossen. Seit dem libyschen Bürgerkrieg kämpft die Interimsregierung mit zahlreichen Milizen, die sich nach dem Sturz des Machthaber Gaddafi geweigert hatten, ihre Waffen abzugeben.

Bericht online:

<https://www.germandailynews.com/bericht-34726/libyen-mindestens-43-tote-bei-schwere-gefechten.html>

Redaktion und Verantwortlichkeit:

V.i.S.d.P. und gem. § 6 MDStV:

Haftungsausschluss:

Der Herausgeber übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der veröffentlichten Meldung, sondern stellt lediglich den Speicherplatz für die Bereitstellung und den Zugriff auf Inhalte Dritter zur Verfügung. Für den Inhalt der Meldung ist der allein jeweilige Autor verantwortlich.

Editorial program service of General News Agency:

UPA United Press Agency LTD

483 Green Lanes

UK, London N13NV 4BS

contact (at) unitedpressagency.com

Official Federal Reg. No. 7442619